

Różnice pomiędzy programowaniem dla różnych platform

Rafał Pieszczek
IT Specialist, Symetria

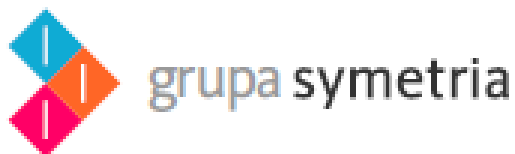
O czym będziemy dziś rozmawiać?

1. Kilka słów o Symetrii ...
2. 3 drogi do sukcesu
3. Obserwacja rynku
4. Różnice
5. Trzecia droga ?
6. Wnioski

Kilka słów o Symetrii

Obszary specjalizacji

Grupa Symetria



Grupa Symetria świadczy kompleksowe usługi z obszaru biznesu elektronicznego.

Od 1998 roku eksperci Symetrii doradzają i wykonują wdrożenia dla największych polskich firm.

Doświadczenie Symetrii budują także własne projekty internetowe (Sympatia.pl, Vitalia.pl i Trener.pl)



Symetria – lider usability oraz UX design w Polsce



Symetria IT – nowoczesne rozwiązania z zakresu wdrażania i obsługi programistycznej



Symetria Creative – agencja interaktywna specjalizująca się w user experience marketingu

Symetria w gronie światowych liderów

- Od 2010 r. Symetria posiada status **stałego partnera UXalliance** (po rocznej weryfikacji) jako jedyna firma z Polski
- Zapewnia to **dostęp do najnowszych technologii** stosowanych na świecie oraz **udział w globalnych projektach**
- Przykładem projektu zrealizowanego w ramach stowarzyszenia jest **międzynarodowe badanie TOBI** (*T-Mobile Online Benchmarking Index*), w którym udział wzięło 6 krajów



UX Alliance to ogólnoświatowe stowarzyszenie firm zajmujących się badaniami usability

Zrzesza 20 firm na świecie reprezentujących najwyższą jakość świadczonych usług w danym kraju



symetria
poznać i ulepszyć

O Symetrii – zaufanie wśród najlepszych



W jaki sposób działać ...

W którym kierunku iść?

3 drogi, 3 zasadnicze różnice ...



Natywna aplikacja mobilna

Dla konkretnej platformy mobilnej
Lub ... oprogramowanie tej samej aplikacji dla wielu platform

Droga druga ...



Strona mobilna

Dla wszystkich platform mobilnych

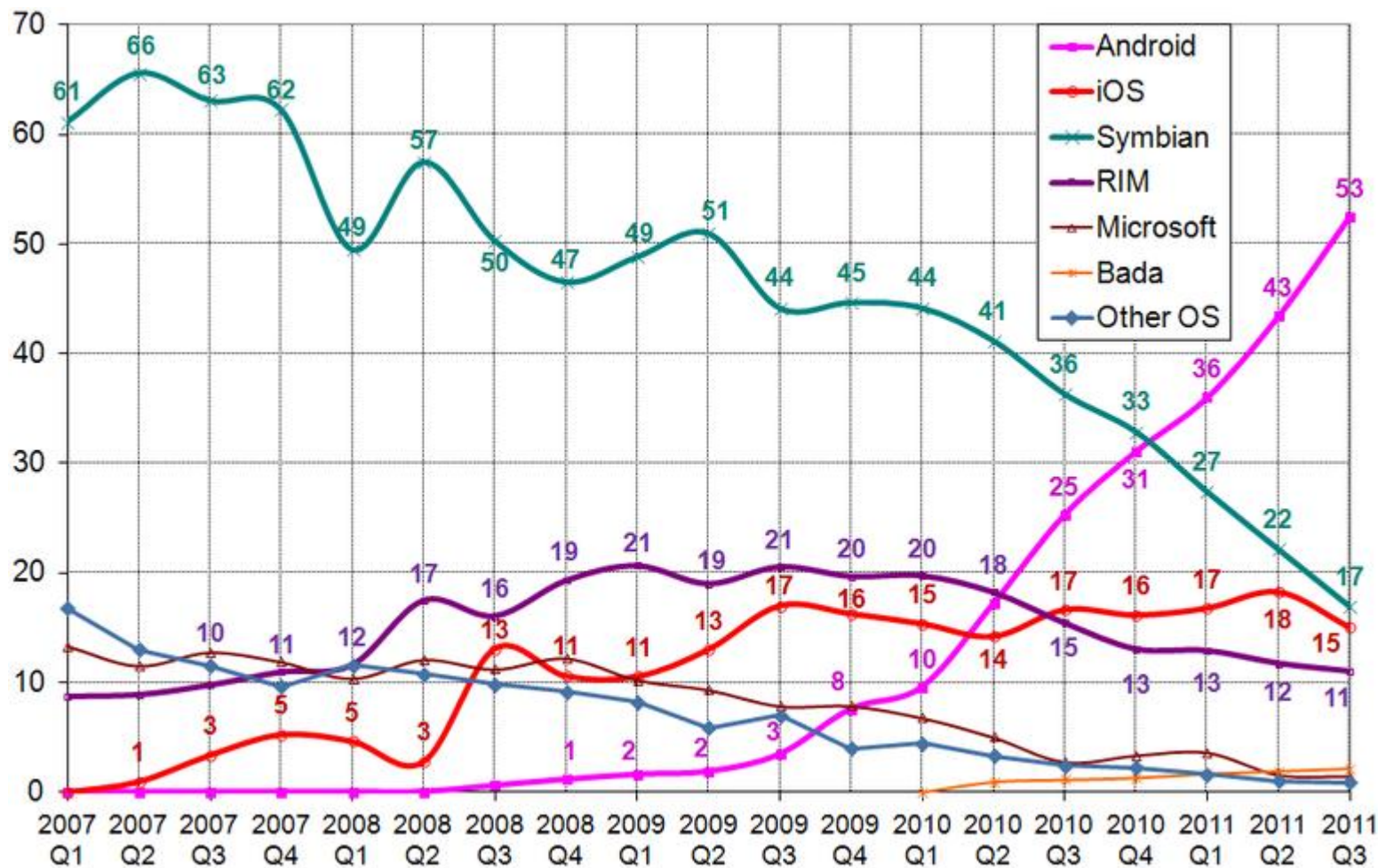
Połączenie 2 poprzednich dróg ?

Obserwacje rynku

W którym kierunku iść?



Obserwacje rynku ...



	3 kwartał 2011	3 kwartał 2010
System operacyjny		
Android	52.5	25.3
Symbian	16.9	36.3
iOS	15.0	16.6
Research In Motion	11.0	15.4
Bada	2.2	1.1
Microsoft	1.5	2.7
Inne	0.9	2.5

Gartner (11/2011)

<http://www.gartner.com/it/page.jsp?id=1848514>

Różnice

Co daje nam każdy z systemów ...



symetria
poznać i ulepszyć

Pytanie – na co programować?



ANDROID

iOS

symbian



Windows
phone

bada



Platforma	Język	Sprzedaż
Android	Java (Dalvik WM)	Android Market, url
Symbian	C++	Ovi Store, url
iOS	Objective C	App store
Windows Mobile	.Net / C++	Marketplace
Java	J2me	url



Wyprodukowany przez Apple iOS ma bardzo intuicyjny interfejs użytkownika, prosty i świetnie obsługujący gesty, co przy stabilności działania i ogromnej liczbie aplikacji w sklepie AppStore jest wielką zaletą

Wadami tego systemu są: cena urządzeń z iOS, zamknięcie systemu przed możliwością modyfikacji oraz możliwość synchronizacji plików tylko poprzez program iTunes.

Niekorzystny jest również fakt, iż w takim "multimedialnym" i nastawionym na design telefonie nie ma oficjalnego Flash Playera firmy Adobe

Zalety:

- Dobrze wyglądające GUI, zarówno dla użytkownika ostatecznego jak i wygodne podczas programowania
- iPhone jest tylko jeden ...
Co za tym idzie – nie ma potrzeby zakupu wielu urządzeń do testowania kodu na żywym organizmie
- Po zakupieniu „licencji na kodowanie” dobry support ze strony producenta
- Obostrzenia AppStore przy publikacji

Wady:

- Blokada „sprzętowa”
- Objective C nie jest tak popularny jak Java
- Zabezpieczone dane użytkownika – przykładowo SMSy
- Obostrzenia AppStore przy publikacji



System Google Android ma przejrzysty i dopasowany do użytkownika interfejs, dostęp do wszystkich usług Google poprzez aplikacje. Jest uniwersalny jeżeli chodzi o personalizację interfejsu przez klienta. Ogrom aplikacji dostępnych w Android Market, obsługa Adobe Flash oraz duża liczba alternatywnych programów są wielkimi zaletami tego systemu.

Android

Zalety:

- Język programowania – Java
- Community
- Intuicyjne i szybkie pisanie kodu
- Brak obostrzeń Android Marketu przy publikacji
- Dobre zarządzanie procesami – nie kończą się, ale przy odpowiednim pisaniu – nie zabija systemu
- W wersji 4.0 „uniwersalny” kod dla tabletów oraz telefonów

Wady:

- Brak obostrzeń Android Marketu przy publikacji
- Coraz większa ilość urządzeń
- Nakładki programowe producentów na Androida

symbian

Jednoczesna wada, jak i zaleta Symbiana, w zależności od użytkownika może być trochę archaiczny, aczkolwiek prosty i łatwy w obsłudze wygląd interfejsu użytkownika.

Symbian

Zalety:

- Prosty dostęp do różnych elementów systemu
- Intuicyjność w tworzeniu UI

Wady:

- Problemy z dokumentacją
- Wiele urządzeń
- Wiele wersji systemu i różnice między nimi



RWD
jQuery Mobile
HTML5

Problemy:

- Różne wersje Webkit
- Różne rozdzielczości
- Miliony urządzeń





Phone**Gap**



titanium

W przypadku chęci stworzenia aplikacji dla kilku platform, jednocześnie używając jednego języka programowania. Mając jednocześnie dostęp do zasobów sprzętowych.



Niby wszystko pięknie ale ...

- Akcelerometr ...
 - Android 0 – 10
 - iOS – 0 – 100
 - BB – 0 – 1000

Pomimo uniwersalności i tak potrzebne są wstawki w kodzie natywnym.

Dziękuję za uwagę.

Rafał Pieszczyk
IT Specialist, Symetria
rafal.pieszczyk@symetria.pl
rafal@pieszczyk.com
(61) 864 36 55